

# SCRATCH

COMPUTATIONAL.APINLOVEREAL.COM

kruApinya

## ใบกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง ชิ้นงานสร้างสรรค์

### คำชี้แจง

1. ให้นักเรียนพิจารณาสถานการณ์และตอบคำถาม โดยการพิมพ์ และบันทึกภาพส่งตามช่องทางที่ครูกำหนด

สถานการณ์ : สร้างโปรเจกต์งานโดยใช้โปรแกรม <https://scratch.mit.edu> เพื่อเล่าเรื่องจินตนาการหรือเรื่องที่น่าสนใจ โดยเรื่องเล่านั้น จะประกอบด้วยตัวละคร บทบาท การสนทนาของตัวละคร การดำเนินเรื่อง บทสรุปข้อคิดที่ได้รับที่สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันได้

1. จากสถานการณ์ที่กำหนดให้ ให้นักเรียนเขียนตัวละครจากจินตนาการที่ตนเองคิดให้ได้มากที่สุด เช่น ม้าบินได้ ดอกไม้หลากกลีบ คนบินได้ ฯลฯ ตามจินตนาการ ในเวลา 2 นาที และระบุตัวละครที่มีใน scratch ที่มีความคล้ายคลึงกับตัวละครในจินตนาการ

ที่	ตัวละครในจินตนาการ	ตัวละครที่มีใน scratch



# SCRATCH

COMPUTATIONAL.APINLOVEREAL.COM

kruApinya

2.นักเรียนวาดแผนผังความคิดของเรื่องในจินตนาการ พร้อมทั้งชื่อเรื่อง



# SCRATCH

COMPUTATIONAL.APINLOVEREAL.COM

kruApinya

3.ให้นักเรียนเขียนสตอรี่บอร์ดของเรื่องที่จินตนาการ

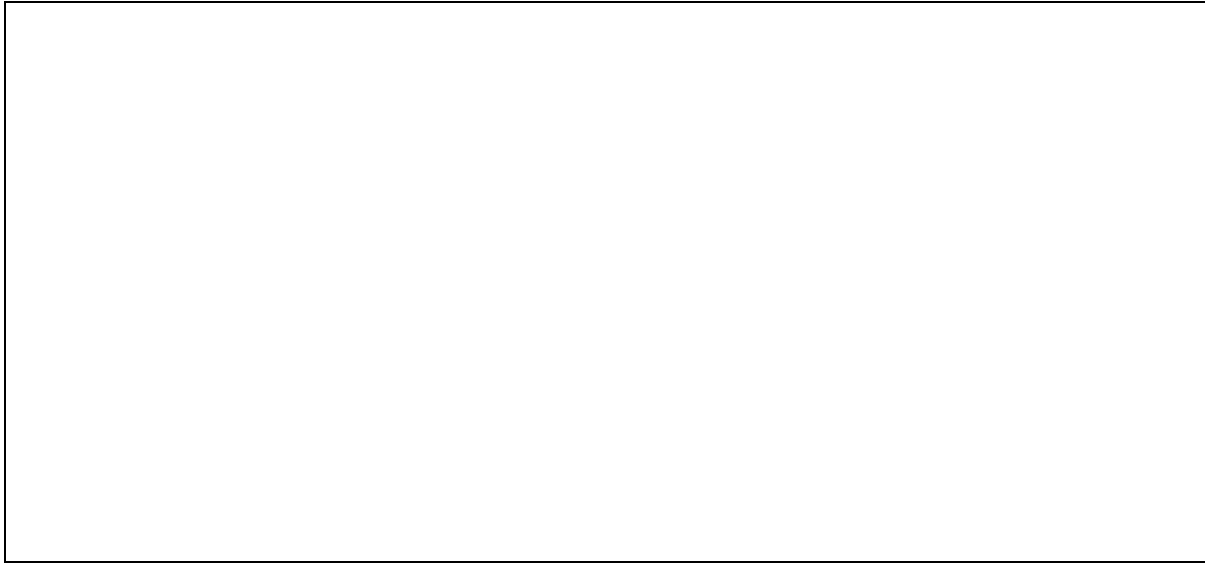



# SCRATCH

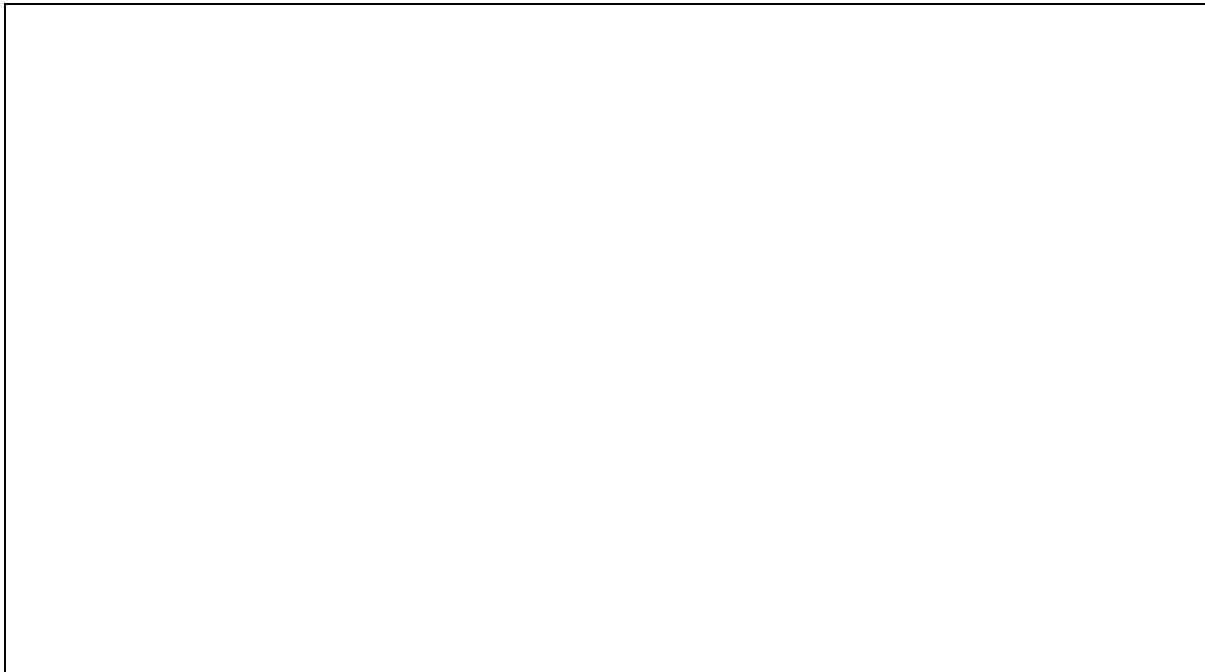
COMPUTATIONAL.APINLOVEREAL.COM

kruApinya

4.นักเรียนเขียนสร้างโปรเจกต์ชื่อ MyStory ตามด้วย ชื่อ เช่น MyStory Apinya และเขียนสคริปเพื่อให้ได้ผลลัพธ์ตามที่ได้ออกแบบและวางแผนไว้



5.ผลงานที่ได้



# SCRATCH

COMPUTATIONAL.APINLOVEREAL.COM

kruApinya

6.จากผลลัพธ์ที่ได้ ตรงตามทีออกแบบไว้หรือไม่ เพราะเหตุใด และถ้ามีโอกาสปรับปรุงผลงานของตนเอง จะปรับปรุงส่วนใด มีวิธีการอย่างไร(บอกวิธีปรับปรุงมาให้ได้มากที่สุด)

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

