



SCRATCH

COMPUTATIONAL.APINLOVEREAL.COM

kruApinya

ใบงาน เรื่อง ลากเส้น เล่นลาย

สถานการณ์ : ครูผู้ใ้ต้องการเขียนโปรแกรมแสดงผลเป็นภาพเสมือนอาคารสถานที่โดยใช้รูปทรงเรขาคณิต
ประกอบกันเป็นรูปร่างในโปรแกรม code.org หากนักเรียนเป็นครูผู้ใ้จะมีวิธีการแก้ปัญหาอย่างไร

1.จากสถานการณ์ จงอธิบายเงื่อนไขของโปรแกรม (ข้อมูลเข้า/ข้อมูลออก/เงื่อนไข) (การคิดแยกส่วนประกอบ
และการย่อยปัญหา)

ข้อมูลเข้า.....

ข้อมูลออก.....

เงื่อนไข.....

2.นักเรียนระบุรูปทรงเรขาคณิตที่จะเขียนโปรแกรม ว่ามีความคล้ายกับภาพอาคารสถานที่จริงที่นักเรียนเลือก
อย่างไร พร้อมบอกเหตุผล (การคิดหารูปแบบ)

3.ให้นักเรียนระบุส่วนสำคัญชนิดของรูปทรงเรขาคณิตที่นักเรียนเลือกใช้ ว่ามีรูปแบบใดบ้าง ที่ประกอบกันเป็น
ภาพอาคารสถานที่ (การคิดเชิงนามธรรม)



SCRATCH

COMPUTATIONAL.APINLOVEREAL.COM

kruApinya

4.นักเรียนเขียนขั้นตอนการทำงานโปรแกรม (Algorithms) (การคิดออกแบบขั้นตอน)

5.ผลงานที่ได้

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....